

Apex Suomiliiga (ASL)

Jokaisen liigaan tai sen karsintoihin osallistuvan henkilön tulee lukea ja ymmärtää alla olevat säännöt ja käyttäytyä urheilijamaisesti turnauksen aikana. Tuomareilla on viime kädessä päätösvalta kaikissa konflikti- ja sanktiointitilanteissa.

Liigan järjestäjä varaa kaikki oikeudet näitä sääntöjä koskeviin muutoksiin.

Tuomarit voivat tarvittaessa keskeyttää pelin vakavan teknisen ongelman tai muun mahdollisen äkillisen tapahtuman, esimerkiksi sairastapauksen vuoksi.

Jos osallistuja ei tiedä, onko jokin pelimekaniikka sallittu, heidän TULEE kysyä päätuomarilta onko kyseinen mekaniikka sallittu vai ei.

Minkään säännön rikkominen johtaa sanktiointiin, mitä voivat olla:

- Varoitukset
- Yhden pelin pisteiden vähentäminen loppupisteistä
- Pistemenetyk
- Palkinnon menettäminen
- Pelaajan tai joukkueen poistaminen turnauksesta

1. Yleiset säännöt

1.1: Peli: Apex Legends, viimeisin PC-versio.

1.2: Turnauskoonpano: 3 pelaajaa + 1 varapelaaja. Kaikilla liigassa tai sen karsinnoissa pelaavilla täytyy olla Suomen kansalaisuus tai asua vakituisesti Suomessa.

1.3: Joukkueen täytyy pelata koko liiga samalla kokoonpanolla.

1.4: Joukkueella on oltava vähintään kolme pelaajaa paikalla, jotta joukkue voi pelata liigaan. Mikäli joukkue ei saa kolmea pelaajaa paikalle he joutuvat jättämään pelit kesken niin kauan, että he saavat kolmannen pelaajan paikalle.

1.5: VoIP-ohjelmistot ovat sallittu.

1.6: Mikä tahansa ohjelmisto, joka muokkaa pelitiedostoja tai tuottaa epäreilun edun pelissä, on ehdottomasti kielletty ja on peruste välittömälle poistamiselle liigasta! Lisäkäynnistysasetusten muokkaaminen on sallittua.

1.7: Bugien törkeä ja tarkoituksellinen hyväksikäyttö on kiellettyä.

1.9: Käyttäydy asiallisesti järjestäjiä, pelaajia ja katsojia kohtaan, sekä vältä epäurheilijamaista käytöstä.

2.0: Pelinimet ja kuvat

- 2.1: Pelaajien tulee käyttää lähetykselpoista nimimerkkiä sekä profiilikuvaa, suositeltavasti joukkueen logoa, omaa kuvaa tai muuta kuvaa, jossa ei ilmene rasismia ja uskonnon pilkkaamista, sukupuolielimiä, aikuisviihteeseen viittaavia asentoja tai logoja tai muuta hyvän maun vastaista.
- 2.2: Joukkueen logossa tai nimessä ei saa myöskään esiintyä yllämainittuja asioita.

3.0: Aikataululliset asiat

- 3.1: Joukkueen täytyy tehdä ilmoittautuminen (check-in) tuomarille Discordin kautta (check-in) määräaikaan mennessä ennen ensimmäisen pelin alkamista.
- 3.2: Jos joukkue ei ole tehnyt ilmoittautumista (check-in) määräaikaan mennessä, joukkue ei pääse osallistumaan kyseisen päivän peleihin.
- 3.3: Liigan järjestäjät varaavat oikeuden muuttaa näitä määritteitä, mikäli olosuhteet niin vaativat.

4. Peliasetukset sekä pistetaulukko

Liigan karsinnoissa käytetään Alpha-lohkon mukaista pisteytystä. Liigakaudella karsinnoista päässeet joukkueet jaotellaan Alpha- ja Bravo-lohkoihin.

Sijoituspisteet:

Alpha-lohko

Sijoitus	Pistemäärä
1	6

Bravo-lohko

Sijoitus	Pistemäärä
1	3

Tappopisteet

Joukkueille annetaan pisteitä tapoista, joita kerätään pelien aikana. Alpha-lohkoissa joukkue ansaitsee yhden (1) pisteen per tappo. Bravo-lohkoissa joukkue ansaitsee 0,5 pistettä per tappo. Vain kolmen (3) parhaan pelin aikana ansaitut tapot lasketaan kokonaistuloksiin.

4.1 Tasatilanteet

Jos kaksi joukkuetta päätyvät pisteissä tasatilanteeseen, ratkaistaan seuraavien pykälien mukaan alkaen ylhäältä alas:

1. Joukkue, jolla on eniten voittoja koko liigakauden aikana.
2. Joukkue, jolla on parhaiten pisteytetty peli koko liigakauden aikana.
3. Parhaiten pisteytetyn pelin joukkueen kokonaisvahinko.

5. Pelisäännöt

5.1: Turnaus pelataan julkisilla palvelimilla (Public match).

5.2: Tiimit pelaa EU serverillä.

5.3: Tiimistä vähintään yhden pelaajan täytyy striimata turnaus Twitch.tv suoratoisto palveluun.

5.4: Seuraavan pelin saa aloittaa vasta, kun koko joukkue on kuollut edellisessä pelissä. Viimeinen pelaaja ei myöskään saa tappaa itseään tahallisesti esimerkiksi hyppäämällä ulos kartasta.

5.5: Viimeisen pelin täytyy loppua peliajan puitteissa, jotta sen tulos laskettaisiin mukaan lopputulokseen.

5.6: Joukkue/pelaaja voiosallistua vain yhteen lohkoon karsintojen aikana. Et voi myöskään mennä varapelaajaksi toiseen karsintajoukkueeseen, mikäli olet jo pelannut karsinnoissa.

5.7: Liigan karsintojen rakenne:

Liigan karsinnoissa pelataan yhteensä kolme lohkoa. Jokaisessa lohkossa pelataan 70 minuutin ajan. Lopputulos määräytyy joukkueen kahdesta parhaasta pelituloksesta.

Kun kaikki kolme lohkoa pelannut pelinsä lajitellaan kaikkien kolmen lohkon pelaajat samaan pistetaulukoon. Pistetaulukon kuusi (6) eniten pisteitä kerännyttä joukkuetta sijoitetaan Alpha-lohkoon ja sijat 7-12 Bravo-lohkoon.

Tarkka rakenne sekä aikamääreet ilmoitetaan kyseisen turnauksen Discord-kanavalla.

5.8: Liigan rakenne:

Varsinainen liigakausi kestää yhteensä neljä viikkoa. Liigaa pelataan yhtenä päivänä viikossa ja yksi pelisessio kestää 90 minuuttia. Pelisession kolme (3) parasta tulosta lasketaan liigan lopulliseen kokonaispistetaulukoon.

Tämän lisäksi jokaisen peliviikon pistetaulukon perusteella Alpha-lohkon kolme (3) huonointa ja Bravo-lohkon kolme (3) parasta joukkuetta vaihtaa paikkaa ensi viikolle.

Tarkka rakenne sekä aikamääreet ilmoitetaan kyseisen turnauksen Discord-kanavalla.

6. Fair play

6.1: Liigassa käytetään reilun pelaamisen eli fair play -sääntöjä.

Haukkuminen, rasismi ja uskonnon pilkkaaminen on kiellettyä ja johtaa rangaistukseen.

6.2: Osallistujien tulee puhutella tuomareita kohteliaasti ja kunnioittavasti.

6.3: Jos osallistuja yrittää tahallaan sabotoida pelejä, toisia pelaajia tai liigan järjestäjiä, pelaaja diskataan tai tiimille asetetaan pistesanktio.

9. Lähetykset

9.1: Apex Finland lähettää turnauksen pelit omalla virallisella lähetyksellä osoitteessa:
www.twitch.tv/elisaviihdesport.

9.2: Jokaisen joukkueen on nimettävä yksi pelaaja lähettämään turnauksesta striimi pelaajan omalle kanavalle. Turnauksen tuomari kerää striimaajan osoitteen itselleen Discordissa. Striimaajan on varmistettava, ettei hänellä ole yhteistyökumppanien mainoksia, omaa webcamia eikä striimi alertteja tai tapahtumalistaa (Event list) päällä.
Jos sinulla on overlay, jota ei kerrottu tässä varmista sen käyttö turnauksen tuomarilta.

10. Pelien päätyttyä

10.1: Pyrimme saamaan pistetaulukon valmiiksi mahdollisimman pian pelien jälkeen.

VASTUUVAPAUSLAUSEKE

Järjestäjä voivat tehdä mahdollisissa ongelmatilanteissa liigaan tai sen sääntöihin muutoksia, jotta liiga saadaan hoidettua mahdollisimman sujuvasti.

Järjestäjä pidättävät kaikki oikeudet sääntöjen ja muiden ohjeiden muuttamiseen. Pelaajien vastuulla on tarkastaa viimeisimmät muutokset sääntöihin tältä kanavalta.

Ongelmia tai kysyttävää? Vastaamme kysymyksiin Apex Finland Discord-palvelimella!

Kutsulinkki: <https://discord.gg/ycQb6Ja>

Säännöt päivitetty 28.4.2019