

Apex Finland turnaussäännöt

Jokaisen turnaukseen osallistuvan henkilön tulee lukea ja ymmärtää alla olevat säännöt ja käyttäytyä urheilijamaisesti turnauksen aikana. Tuomareilla on viime kädessä päätösvalta kaikissa konflikti- ja sanktiointitilanteissa.

Turnauksen järjestäjä varaa kaikki oikeudet näitä sääntöjä koskeviin muutoksiin.

Tuomarit voivat tarvittaessa keskeyttää turnauksen vakavan teknisen ongelman tai muun mahdollisen äkillisen tapahtuman, esimerkiksi sairastapauksen vuoksi.

Jos osallistuja ei tiedä, onko jokin pelimekaniikka sallittu, heidän TULEE kysyä päätuomarilta onko kyseinen mekaniikka sallittu vai ei.

Minkään säännön rikkominen johtaa sanktointiin, mitä voivat olla:

- Varoitukset
- Yhden pelin pisteiden vähentäminen loppupisteistä
- Pistemenetyt
- Palkinnon menettäminen
- Pelaajan tai joukkueen poistaminen turnauksesta

1. Yleiset säännöt

1.1: Peli: Apex Legends, viimeisin versio.

1.2: Turnauskokoontaminen: 3 pelaajaa

1.3: Joukkueen täytyy pelata koko turnaus samalla turnauskokoontamisella.

1.4: Joukkueella on oltava vähintään kolme pelaajaa paikalla, jotta joukkue voi pelata turnauksessa. Mikäli joukkue ei saa kolmea pelaajaa paikalle he joutuvat jättämään pelit kesken niin kauan, että he saavat kolmannen pelaajan paikalle.

1.5: VoIP-ohjelmistot ovat sallittu.

1.6: Mikä tahansa ohjelmisto, joka muokkaa pelitiedostoja tai tuottaa epärealistista edun pelissä, on ehdottomasti kielletty ja on peruste välittömälle poistamiselle turnauksesta! Lisäkäynnistysasetusten muokkaaminen on sallittua.

1.7: Bugien törkeä ja tarkoituksellinen hyväksikäyttö on kiellettyä.

1.9: Käyttäytyä asiallisesti järjestäjiä, pelaajia ja katsojia kohtaan, sekä välttää epäurheilijamaista käytöstä.

2.0: Pelinimet ja kuvat

- 2.1: Pelaajien tulee käyttää lähetykselpoista nimimerkkiä sekä profiilikuvaa, suositeltavasti joukkueen logoa, omaa kuvaa tai muuta kuvaa, jossa ei ilmene rasismia ja uskonnon pilkkaamista, sukupuolielimiä, aikuisviihteeseen viittaavia asentoja tai logoja tai muuta hyvän maun vastaista.
- 2.2: Joukkueen logossa tai nimessä ei saa myöskään esiintyä yllämainittuja asioita.

3.0: Aikataululliset asiat

- 3.1: Joukkueen täytyy tehdä ilmoittautuminen (check-in) turnauksen tuomarille Discordin kautta (check-in) määräaikaan mennessä ennen ensimmäisen pelin alkamista.
- 3.2: Jos joukkue ei ole tehnyt ilmoittautumista (check-in) määräaikaan mennessä, joukkue ei pääse osallistumaan turnaukseen.
- 3.3: Liigan järjestäjät varaavat oikeuden muuttaa näitä määritteitä, mikäli olosuhteet niin vaativat.

4. Peliasetukset sekä pistetaulukko

4.1 Pistetaulukko:

1. sija 12 pistettä
 2. sija 8 pistettä
 3. sija 4 pistettä
- Taposta +1 pistettä

4.2 Tasatilanteet

Jos kaksi tiimiä päätyvät pisteissä tasatilanteeseen, ratkaistaan seuraavien pykälien mukaan alkaen ylhäältä alas:

1. Tiimi, jolla on eniten voittoja turnauksen aikana
2. Tiimi, jolla on eniten tappoja turnauksen aikana
3. Kumpi tiimi voitti ensimmäiseksi pelin.

5. Pelisäännöt turnauksissa

- 5.1: Turnaus pelataan julkisilla palvelimilla (Public match).
- 5.2: Tiimit pelaa EU serverillä.
- 5.3: Tiimistä vähintään yhden pelaajan täytyy striimata turnaus Twitch.tv suoratoisto palveluun.
- 5.4: Seuraavan pelin saa aloittaa vasta, kun koko tiimi on kuollut edellisessä pelissä.
- 5.5: Viimeisen pelin täytyy loppua pelaajan puitteissa, jotta sen tulos laskettaisiin mukaan lopputulokseen.

5.6: Turnauksien rakenne:

Kierros 1: Peli aika 70min, kuuden joukkueen kesken

Kierros 2: Peli aika 70min, ensimmäisen kierroksen kolme parasta joukkueen kesken.

Turnauksen tarkka rakenne sekä aikamäärät ilmoitetaan kyseisen turnauksen Discord-kanavalla.

Molempien kierroksien tulos määräytyy joukkueen kahdesta parhaasta pelituloksesta. Pisteet resetoitetaan kierroksen vaihtuessa.

6. Fair play

- 6.1: Turnauksessa käytetään reilun pelaamisen eli fair play -sääntöjä.
Haukkuminen, rasismi ja uskonnon pilkkaaminen on kiellettyä ja johtaa rangaistukseen.
- 6.2: Osallistujien tulee puhutella tuomareita kohteliaasti ja kunnioittavasti.
- 6.3: Jos osallistuja yrittää tahallaan sabotoida pelejä, toisia pelaajia tai turnauksen järjestäjiä, pelaaja diskataan tai tiimille asetetaan pistesanktio.

9. Lähetykset

- 9.1: Apex Finland lähettää turnauksen pelit omalla virallisella lähetyksellä osoitteessa: www.twitch.tv/elisaviihdesport.
- 9.2: Jokaisen joukkueen on nimettävä yksi pelaaja lähettämään turnauksesta striimi pelaajan omalle kanavalle. Turnauksen tuomari kerää striimaajan osoitteen itselleen Discordissa. Striimaajan on varmistettava, ettei hänellä ole yhteistyökumppanien mainoksia, omaa webcamia eikä striimi alertteja tai tapahtumalistaa (Event list) päällä.
Jos sinulla on overlay, jota ei kerrottu tässä varmista sen käyttö turnauksen tuomarilta.

10. Pelien päätyttyä

- 10.1: Pyrimme saamaan pistetaulukon valmiiksi mahdollisimman pian pelien jälkeen.

VASTUUVAPAUCLAUSEKE

Turnauksen järjestäjät voivat tehdä mahdollisissa ongelmatilanteissa liigaan tai sen sääntöihin muutoksia, jotta liiga saadaan hoidettua mahdollisimman sujuvasti.

Turnauksen järjestäjät pidättävät kaikki oikeudet sääntöjen ja muiden ohjeiden muuttamiseen. Pelaajien vastuulla on tarkastaa viimeisimmät muutokset sääntöihin tältä kanavalta.

Ongelmia tai kysyttävää? Vastaamme kysymyksiin Apex Finland Discord-palvelimella!

Kutsulinkki: <https://discord.gg/ycQb6Ja>

Säännöt päivitetty 24.4.2019