

Nämä ovat PUBG Finlandin järjestämän PUBG Suomiliigassa (PSL) käytettävät säännöt.

Jokaisen liigaan osallistuvan henkilön tulee lukea ja ymmärtää alla olevat säännöt ja käyttäytyä urheilijamaisesti turnauksen aikana. Tuomareilla on viime kädessä päätösvalta kaikissa konflikti- ja sanktiointitilanteissa.

Liigan järjestäjät varaavat kaikki oikeudet näitä sääntöjä koskeviin muutoksiin.

Tuomarit voivat tarvittaessa keskeyttää turnauksen vakavan teknisen ongelman tai muun mahdollisen äkillisen tapahtuman, esimerkiksi sairastapauksen vuoksi.

Kaikki huijaaminen, mukaan lukien pelin seuraaminen toisen henkilön avustuksella, on kielletty.

Jos osallistuja ei tiedä, onko jokin pelimekaniikka sallittu, heidän TULEE kysyä päätuomarilta onko kyseinen mekaniikka sallittu vai ei.

Minkään säännön rikkominen johtaa sanktioon, mitä voivat olla:

- Varoitukset
- Yhden pelin pisteiden vähentäminen loppupisteistä
- Pistemenetyk
- Palkinnon menettäminen
- Pelaajan tai joukkueen poistaminen turnauksesta
- Pelaaja- tai joukkuekohtainen porttikielto turnauksiimme tai liigoihin.

Liigassa on PEGI:n asettama ikäraja, joka on K-16.

Mikäli pelaaja on alle 16-vuotias tulee hänen kysyä kirjallinen lupa omalta huoltajalta. Lupa tulee esittää liigan päätuomarille ennen varsinaisen liigan alkua.

Katso lupalapun ohjeet pubgfinland.fi/liitteet/PUBG_Suomiliiga_lupalappu_alle_16.pdf

Kun liiga on loppunut poistan lupalaput. Sinun tietojasi ei näytetä kolmansille osapuolille eikä sitä käytetä markkinointiin.

Lupalaput saa lähettää/antaa ainoastaan liigan päätuomarille. Lupalaput osoitteeseen saku.pirinen@pubgfinland.fi

Tiimin kapteenin pitää tietää tiiminsä pelaajien iät ja mikäli tiimissä pelaa alle 16-vuotiaita hänen kuuluu ohjeistaa pelaajaa hakemaan lupaa omalta huoltajalta.

1. Yleiset säännöt

- 1.1: Peli: PlayerUnknown's Battlegrounds, viimeisin versio.
- 1.2: Joukkueen koko: 4 pelaajaa + 2 varapelaajaa. Kaikilla liigassa pelaavilla täytyy olla Suomen kansalaisuus.
- 1.3: Joukkue voi muokata liigan karsintojen jälkeen kokoonpanoan, mutta vähintään kahden (2) pelaajan täytyy olla alkuperäisestä karsintavaiheen kokoonpanosta. Liigan kokoonpano täytyy ilmoittaa turnauksen tuomareille viimeistään 10.01.2019.
- 1.4: Liiga joukkueen kokoonpanoa saa muuttaa varsinaisen liigan aikana yhden (1) kerran, mutta vähintään kahden (2) pelaajan täytyy olla alkuperäisestä liiga joukkueesta. Joukkue saa käyttää varapelaajia rajattomasti liigan aikana. Tämän lisäksi joukkue saa käyttää hätävarapelaajaa yhden (1) kerran liigan aikana. Hätävarapelaaja ei saa kuulua toiseen liigassa pelaavaan tiimiin eikä hän ole saanut pelata yhtäkään peliä liigassa. Varapelaajien sekä hätävarapelaajien käyttö on aina sovittava erikseen liigan tuomareiden kanssa.
- 1.5: Joukkueella on oltava vähintään kolme pelaajaa paikalla, jotta joukkue voi pelata liigassa. Mikäli joukkue ei saa kolmea pelaajaa paikalle he joutuvat jättämään pelit kesken niin kauan, että he saavat kolmannen pelaajan paikalle.
- 1.6: VoIP-ohjelmistot ovat sallittu.
- 1.7: Mikä tahansa ohjelmisto, joka muokkaa pelitiedostoja tai tuottaa epäreilun edun pelissä, on ehdottomasti kielletty ja on peruste välittömälle poistamiselle liigasta.
- 1.8: Älä jaa peliaulojen salasanaa kenellekään, kuka ei ole osallisena liigaan. Salasanan jakaminen johtaa kilpailukieltoon. Mikäli tiedät, että salasanaa on jaettu ulkopuolisille tarkoituksella tai vahingossa, ilmoita asiasta välittömästi liigan järjestäjille.
- 1.9: Älä spoilaa pelien tapahtumia suoratoistoissa. Suoratoistoissa on 8 minuutin viive ja emme halua pilata katsojilta pelejä. Spoilaamisesta tulee tuomarien päättämä pistesanktio koko tiimille.
- 1.10: Käyttäydy asiallisesti liigan järjestäjiä, pelaajia ja katsojia kohtaan, sekä vältä epäurheilijamaista käytöstä.
- 1.11: Saavu ajoissa ja valmistautuneena paikalle, peli päivitettyinä.

2.0: Pelinimet ja kuvat

- 2.1: Pelaajien tulee käyttää lähetyskelpoista nimimerkkiä sekä profiilikuvaa, suositeltavasti joukkueen logoa, omaa kuvaa tai muuta kuvaa, jossa ei ilmene rasismia ja uskonnon pilkkaamista, sukupuolielimiä, aikuisviihteeseen viittaavia asentoja tai logoja tai muuta hyvän maun vastaista.
- 2.2: Joukkueen logossa tai nimessä ei saa myöskään esiintyä yllämainittuja asioita.

3.0: Aikataululliset asiat

- 3.1: Joukkueen täytyy tehdä ilmoittautuminen (check-in) 20 minuuttia ennen ensimmäisen pelin alkamista.
- 3.2: Jos joukkue ei ole tehnyt ilmoittautumista (check-in) määräaikaan mennessä, joukkue ei pääse kyseisenä päivänä osallistumaan liigaan.
- 3.3: Joukkueen kapteeni voi pyytää erikoislupaa pelata kyseisen päivän vajaalla miehityksellä, mikäli siihen on hyvä syy. Tällöin erikoislupa täytyy anoa turnauksen tuomarilta viimeistään 30 min ennen ilmoittautumisen (check-in) alkua.
- 3.4: Liigan järjestäjät varaavat oikeuden muuttaa näitä määritteitä, mikäli olosuhteet niin vaativat.

4. Tauot

- 4.1: Karttojen välissä on vähintään 10 min tauko siitä, kun tuomari avaa uuden lobbyn ja on ilmoittanut seuraavan pelin aloitus ajankohdan Discord-palvelimella.
- 4.2: Tauon pituus voi olla myös pidempi, mikäli kohtaamme esimerkiksi teknisiä ongelmia.
- 4.3: Jos koko tiimi/osa tiimistä puuttuu tauon jälkeen ja he eivät ole ilmoittaneet tuomareille syytä, alkaa peli aloitusajan umpeutuessa. Tiimissä täytyy kuitenkin olla vähintään kolme pelaajaa paikalla. Katso kohta 1.5.

5. Peliasetukset sekä pistetaulukko

5.1 Yleiset asetukset

- Pelitila: esports mode
- Palvelimen alue: EU
- Tiimi: Squad 4 pelaajaa
- Kameratila: FPP
- Red Zone: Pois päältä
- Flare Gun: 0x

5.2 Karttakohtaiset asetukset

Erangel & Miramar

- Spawn Rate Multiplier 2x
- AR 3x
- Sniper Rifles 1.5x
- DMR 1.5x
- Attachments 3x
- Medical supplies 3x
- LVL 2 Gear 2x
- Throwables 2x
- LVL 3 helmet 0x

5.4 Custom Blue Zone

Blue Zone							
	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink	Spread	Land Ratio
Phase 1	90	150	300	0.6	0.35	0.5	0
Phase 2	0	110	110	0.8	0.62	0.5	0
Phase 3	0	60	130	1	0.62	0.5	0
Phase 4	0	50	140	3	0.62	0.56	1
Phase 5	0	50	120	5	0.65	0.56	0
Phase 6	0	50	130	7	0.65	0.56	0
Phase 7	0	40	110	10	0.65	0.56	0
Phase 8	0	40	70	15	0.7	0.56	1
Phase 9	0	10	180	20	0.001	10	0
Total Round Time(Max 70m) : 32m 20s							

5.5 Pistetaulukko:

#1. 400p

#2. 330p

#3. 280p

#4. 240p

#5. 210p

#6. 180p

#7. 150p

#8. 120p

#9. 100p

#10. 80p

#11. 60p

#12. 40p

#13. 30p

#14. 20p

#15. 10p

#16. 0p

1 tappo= 16 pistettä

5.6 Tasatilanteet

Jos kaksi tiimiä päätyvät pisteissä tasatilanteeseen, ratkaistaan seuraavien pykälien mukaan alkaen ylhäältä alas:

1. Tiimi, jolla on korkein pistemäärä sijoituksista koko kauden ajalta
2. Tiimi, jolla on eniten 1. sijoja koko kauden ajalta.
3. Tiimi, jolla on eniten tappoja koko kauden ajalta.

6. Muut säännöt

- 6.1: Liigassa käytetään kilpailullisia V4 sääntöjä. Pistesysteemi pysyy samanlaisena kuin V3 säännöissä, ellei ennen liigan alkua niihin tule muutosta, jotka otetaan laajasti muissa turnauksissa tai liigoissa käyttöön. Myös karttakohtaisiin asetuksiin saattaa tulla muutoksia, mikäli muutokset tulevat laajasti muissa turnauksissa tai liigoissa käyttöön. Näistä ilmoitetaan aina pelaajille etukäteen.
- 6.2: Skriptit ovat kiellettyjä.
- 6.3: Ulkopuoliset ohjelmat, jotka vaikuttavat pelin tilaan tai suorittavat pelin sisällä toimintoja, ovat kielletty.
- 6.4: Bugien hyväksikäyttö on kiellettyä.
- 6.5: Jokaisen pelaajan täytyy tallentaa pelit vähintään PlayerUnknown's Battlegrounds - pelin omalla "replay" toiminnolla. Tallennukset täytyy säästää vähintään **7 päivän** ajan ja tuomarin pyytäessä esittää koko tallenne. Peli tallenteet löydät painamalla Windows Key + R ja kirjoita "%localappdata%\TslGame\Saved\Demos".
- 6.6: Peli käynnistetään uudestaan mikäli:
- 10% pelaajista ei pääse liittymään peliin
 - Serverin asetukset ovat väärin
 - Kaikki tai osa pelaajista ovat merkitty "#unknown" nimimerkillä
 - Pelin hosti tai selostaja ei pääse peliin sisään.

7. Protestit ja rangaistukset

- 7.1: Tuomarin tekemä päätös voidaan kyseenalaistaa käsittelemällä asia turnauksen päätuomarin kanssa. Protesti päätöksestä on tehtävä päätuomarille pelien jälkeen sillä taukoja ei käytetä niiden tekemiseen. Päätuomarin päätös on lopullinen ja siitä ei voi tehdä protestia.
- 7.2: Protestit tulee tehdä 10 minuutin sisällä viimeisen kartan päättymisestä. Taukoja ei käytetä pelin aikana protestien tekemiseen. Tapaukset käsitellään tuomarien toimesta turnauksen jälkeen. Turhista protesteista voidaan antaa rangaistus protestin tehneelle tiimille. Lue kohta 7.3.
- 7.3: Mikäli huomaat protestoitavaa myöhemmin esimerkiksi katsoessasi omaa replayta ilmoita siitä välittömästi liigan tuomarille.
- 7.4: Mahdolliset rangaistukset väärästä protestista
- 7.4.1: Varoitus tai -150 pisteen vähennys lopputuloksista.
- 7.4.2: Tuomarit voivat muuttaa säädettyjä rangaistuksia haluamallaan tavalla.

8. Fair play

- 8.1: Liigassa käytetään reilun pelaamisen eli fair play -sääntöjä. Haukkuminen, rasismi ja uskonnon pilkkaaminen on kiellettyä ja johtaa rangaistukseen.
- 8.2: Osallistujien tulee puhutella tuomareita kohteliaasti ja kunnioittavasti.

8.3: Jos osallistuja yrittää tahallaan sabotoida pelejä, toisia pelaajia tai turnauksen järjestäjiä, pelaaja diskataan tai tiimille asetetaan pistesanktio.

9. Lähetykset

9.1: PUBG Finland lähettää liigan karsinnat omalla virallisella lähetyksellä osoitteessa: https://www.twitch.tv/pubg_finland. Lähetyksessä on aina turnausten aikana 8 minuutin viive (480 sekuntia). Varsinaisen liigan lähetykset lähettää Elisa Viihde - palvelu sekä Elisa Viihde Twitch-kanava: <https://www.twitch.tv/elisaviihdesport>.

9.2: Mikäli haluat lähettää turnauksesta omaa lähetystä varmista, että sinulla on 8 minuutin viive (480 sekuntia). Mikäli turnauksen tuomari havaitsee, että lähetät turnauksesta kuvaa pienemmällä viiveellä, rangaistaan lähetyksen tekevän pelaajan tiimiä -150 pisteellä tai varoituksella.

9.3: Älä spoilaa turnauksen tapahtumia suoratoistoissa, emme halua pilata katsojilta peliä. Spoilaamisesta tulee pistesanktio koko tiimille.

10. Pelien päätyttyä

10.1: Pyrimme saamaan pistetaulukon valmiiksi mahdollisimman pian pelien jälkeen.

11. Palkinnot

11.1 Palkinnon voittaja vastaa mahdollisista voittosummaa koskevista veroista.

VASTUUVAPAUSLAUSEKE

Vaikka PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS on jo poistunut Early Access - vaiheestaan, kaikkea odottamatonta voi silti tapahtua. Liigan järjestäjät voivat tehdä mahdollisissa ongelmatilanteissa liigaan tai sen sääntöihin muutoksia, jotta liiga saadaan hoidettua mahdollisimman sujuvasti.

Liigan järjestäjät pidättävät kaikki oikeudet sääntöjen ja muiden ohjeiden muuttamiseen. Pelaajien vastuulla on tarkastaa viimeisimmät muutokset sääntöihin tältä kanavalta. Äärimmäisissä olosuhteissa liigan järjestäjä varaa oikeuden muuttaa sääntöjä

Ongelmia tai kysyttävää? Vastaamme kysymyksiin PUBG Finlandin Discord-palvelimella #tuki kanavalla!

Kutsulinkki: <https://discord.gg/uaMSuxM>

Säännöt päivitetty 30.12.2018