

Vectorama PUBG BYOC -säännöt

Jokaisen turnaukseen osallistuvan henkilön tulee lukea ja ymmärtää alla olevat säännöt ja käyttäytyä urheilijamaisesti liigan aikana. Tuomareilla on viime kädessä päätösvalta kaikissa konflikti- ja sanktiointitilanteissa.

Järjestäjät varaavat kaikki oikeudet näitä sääntöjä koskeviin muutoksiin.

Tuomarit voivat tarvittaessa keskeyttää pelattavan kartan vakavan teknisen ongelman tai muun mahdollisen äkillisen tapahtuman, esimerkiksi sairastapauksen vuoksi.

Kaikki huijaaminen, mukaan lukien pelin seuraaminen toisen henkilön avustuksella, on kielletty.

Jos osallistuja ei tiedä, onko jokin pelimekaniikka sallittu, heidän tulee kysyä päätuomarilta ennen pelien alkua onko kyseinen mekaniikka sallittu vai ei.

Minkään säännön rikkominen johtaa sanktioon, mitä voivat olla:

- Varoitukset
- Yhden pelin pisteiden vähentäminen loppupisteistä
- Pistemenetykset
- Palkinnon menettäminen
- Pelaajan tai joukkueen poistaminen turnauksesta

Viestintä

Kaikki virallinen viestintä liigan osalta käydään Vectorama Discord-palvelimella kanavalla #pubg.

Turnauksen päätuomarina toimii Discordin puolella CorottPlus#0112, johon voi olla aina yhteydessä yksityisviestein.

1. Yleiset säännöt

1.1: Peli: PlayerUnknown's Battlegrounds, viimeisin versio.

1.2: VoIP-ohjelmistot ovat sallittu.

1.3: Mikä tahansa ohjelmisto, joka muokkaa pelitiedostoja, vaikuttavat pelin tilaan tai tuottaa epäreilun edun pelissä, on ehdottomasti kielletty ja on peruste välittömälle poistamiselle liigasta.

1.4: Skriptit ovat kiellettyjä.

1.5: Bugien törkeä hyväksikäyttö on kiellettyä.

1.6: Pelaaja, jolla on pää- tai vaihtoehtoisella tilillään vuoden sisään tullut VAC (Valve Anti Cheat) -pelikielto ei saa osallistua eikä pelata liigassa tai sen karsinnoissa.

1.7: Älä jaa peliaulojen salasanaa kenellekään, kuka ei ole osallisena liigaan. Salasanan jakaminen johtaa kilpailukieltoon. Mikäli tiedät, että salasanaa on jaettu ulkopuolisille tarkoituksella tai vahingossa, ilmoita asiasta välittömästi turnauksen järjestäjille.

1.8: Käyttäydy asiallisesti turnauksen järjestäjiä, pelaajia ja katsojia kohtaan, sekä vältä epäurheilijamaista käytöstä.

1.9: Saavu ajoissa ja valmistautuneena paikalle, peli päivitettyinä.

2.0: Pelaaja- ja joukkuekohtaiset säännöt

2.1: Pelaajien tulee käyttää lähetykelpoista nimimerkkiä sekä profiilikuvaa, suositeltavasti joukkueen logoa, omaa kuvaa tai muuta kuvaa, jossa ei ilmene rasismia ja uskonnon pilkkaamista, sukupuolielimiä, aikuisviihteeseen viittaavia asentoja tai logoja tai muuta hyvän maun vastaista.

2.2: Joukkueen logossa tai nimessä ei saa myöskään esiintyä yllämainittuja asioita.

2.3: Joukkueen koko: 4 pelaajaa + 2 varapelaajaa.

2.4: Joukkueella on oltava vähintään kolme pelaajaa paikalla, jotta joukkue voi pelata turnauksessa. Mikäli joukkue ei saa kolmea pelaajaa paikalle he joutuvat jättämään pelit kesken niin kauan, että he saavat kolmannen pelaajan paikalle.

3.0: Aikataululliset asiat

3.1: Joukkueen täytyy tehdä ilmoittautuminen (check-in) annetussa aikamäärässä ennen ensimmäisen pelin alkamista.

3.2: Jos joukkue ei ole tehnyt ilmoittautumista (check-in) määräaikaan mennessä, joukkue ei pääse kyseisenä päivänä osallistumaan turnaukseen.

3.4: Liigan järjestäjät varaavat oikeuden muuttaa näitä määritteitä, mikäli olosuhteet niin vaativat.

4. Tauot

4.1: Karttojen välissä on vähintään 10 min tauko siitä, kun tuomari avaa uuden lobbyn ja on ilmoittanut seuraavan pelin aloitus ajankohdan Discord-palvelimella.

4.2: Tauon pituus voi olla myös pidempi, mikäli kohtaamme esimerkiksi teknisiä ongelmia.

4.3: Jos koko tiimi/osa tiimistä puuttuu tauon jälkeen ja he eivät ole ilmoittaneet tuomareille syytä, alkaa peli sillä kokoonpanolla.

5. Peliasetukset sekä pistetaulukko

5.1: Yleiset asetukset

- Pelitila: esports mode
- Kartat: Erangel tai Miramar
- Palvelimen alue: EU/RU
- Tiimi: Squad 4 pelaajaa
- Kameratila: FPP

5.2: Turnaus pelataan PUBG Corporation säätämällä ”SUPER Global Rules 2019” säännöillä.

5.3: Spawn asetukset

5.3.1: Jokaisessa peli käyttää Esports-tilaa seuraavilla asetuksilla. Kaikki asetukset pysyvät oletusarvoisina (1x), ellei niitä ole erikseen mainittu alla. Järjestäjät varaavat itsellään oikeuden tehdä muutoksia pelin asetuksiin, milloin tahansa. Järjestäjä voi tehdä väliaikaisia muutoksia peliohjelman asetuksiin helpottaakseen minkä tahansa pelin sisäisen virheen vaikutusta.

5.3.2 Blue zone

	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink	Spread	Land Ratio
Phase 1	90	180	270	0.6	0.4	0.5	0
Phase 2	0	90	120	0.8	0.55	0.56	0
Phase 3	0	60	120	1	0.6	0.56	0
Phase 4	0	60	150	3	0.6	0.56	1
Phase 5	0	50	120	5	0.65	0.56	0
Phase 6	0	50	120	8	0.65	0.56	0
Phase 7	0	50	90	10	0.65	0.56	0
Phase 8	0	50	60	14	0.7	0.56	1
Phase 9	0	10	160	18	0.001	10	0

5.3.3 Tavaroiden määrä

Item Spawn Type	Adjustable Ratio & Adjustable Total Number
Spawn Rate Multiplier	1.8x

5.3.4 Ammusten määrä

Ammunitions	1.1x
Bolt	0x

5.3.5 Aseiden määrä

Sniper Rifles	3x
DMRs	3x
Assault Rifles	1.6x
Hunting Rifles	0.8x
LMGs	0.8x
SMGs	1.7x
Shotguns	0.9x
Handguns	0.3x
Throwables	1x
Melee Weapons	1.7x
Crossbow	0x
Flare Gun	0x

5.3.6 Tähtäimet, lippaat, tuet ja vaimentimet

Sight Attachments	1.1x
Magazine Attachments	1.1x
Muzzle Attachments	0.6x
Foregrip Attachments	1.2x
Stock Attachment	1x
Quiver (Crossbow)	0x

5.3.7 Lääkkeet

Heal Items	1x
Boost Items	1x
Gas Can	0.3x

5.3.8 Varusteet

Backpack	0.8x
Helmet	0.9x
Armored Vest	0.8x

5.3.9 Vaatteet

Clothing	0x
-----------------	----

5.4: Pelin pisteytys

5.4.1: Joukkue ansaitsee pisteitä jokaisesta pelistä alla olevan pistetaulukon mukaisesti.

5.4.2: Joukkue ansaitsee sijoituspisteiden lisäksi yhden (1) pisteen jokaisesta taposta.

5.4.2: Sijoituspisteet annetaan joukkueille niiden sijoituspaikan perusteella kunkin pelin lopussa. Sijoituspisteet löytyvät alla olevasta taulukosta.

Placement	Point
1	10
2	6
3	5
4	4
5	3
6	2
7	1
8	1
9 - 16	0

5.4.3: Pelin päätyttyä joukkue saa kokonaistuloksen, jossa on otettu huomioon sijoituspisteet sekä tapoista ansaitut pisteet.

5.4.4: Tasatilanteet

Jos kaksi tai useampi joukkue päätyvät pisteissä tasatilanteeseen, ratkaistaan seuraavien pykälien mukaan alkaen ylhäältä alas:

1. Verrataan joukkueiden tappojen määrää.
2. Verrataan joukkueiden paras suoritus sijoituspisteiden perusteella.
3. Verrataan joukkueiden paras suoritus tappopisteiden perusteella.
4. Verrataan joukkueiden viimeisimmän pelin tappojen määrää.
5. Verrataan joukkueiden viimeisimmän pelin sijoituspisteiden määrää.

6. Muut säännöt

6.1: Jokaisen pelaajan täytyy tallentaa pelit vähintään PlayerUnknown's Battlegrounds -pelin omalla "replay" toiminnolla. Tallennukset täytyy säastää vähintään **7 päivän** ajan ja tuomarin pyytäessä esittää koko tallenne. Peli tallenteet löydät painamalla Windows Key + R ja kirjoita "%localappdata%\TslGame\Saved\Demos".

6.2: Peli käynnistetään uudestaan mikäli:

- 10% pelaajista ei pääse liittymään peliin
- Serverin asetukset ovat väärin
- Kaikki tai osa pelaajista ovat merkitty "#unknown" nimimerkillä
- Pelin hosti tai selostaja ei pääse peliin sisään.

7. Protestit ja rangaistukset

7.1: Tuomarin tekemä päätös voidaan kyseenalaistaa käsittelemällä asia turnauksen päätuomarin kanssa. Protesti päätöksestä on tehtävä päätuomarille pelin jälkeen sillä taukoja ei käytetä niiden tekemiseen.

Päätuomarin päätös on lopullinen ja siitä ei voi tehdä protestia.

7.2: Kaikki protestit tulee tehdä 10 minuutin sisällä viimeisen kartan päättymisestä. Taukoja ei käytetä pelin aikana protestien tekemiseen. Tapaukset käsitellään tuomarien toimesta turnauksen jälkeen. Turhista protesteista voidaan antaa rangaistus protestin tehneelle tiimille. Lue kohta 7.3.1

7.3: Mahdolliset rangaistukset väärästä protestista

7.3.1: Varoitus tai 15 pisteen vähennys lopputuloksista.

7.3.2: Tuomarit voivat muuttaa säädettyjä rangaistuksia haluamallaan tavalla.

8. Fair play

8.1: Turnauksessa käytetään reilun pelaamisen eli fair play -sääntöjä. Haukkuminen, rasismi ja uskonnon pilkkaaminen on kiellettyä ja johtaa rangaistukseen.

8.2: Osallistujien tulee puhutella tuomareita kohteliaasti ja kunnioittavasti.

8.3: Jos osallistuja yrittää tahallaan sabotoida pelejä, toisia pelaajia tai turnauksen järjestäjiä, pelaaja diskataan.

9. Lähetykset

9.1: Mikäli haluat lähettää turnauksesta omaa lähetystä varmista, että sinulla on 8 minuutin viive (480 sekuntia). Mikäli turnauksen tuomari havaitsee, että lähetät turnauksesta kuvaa pienemmällä viiveellä, rangaistaan lähetyksen tekevän pelaajan tiimiä -150 pisteellä tai varoituksella.

9.2: Älä spoilaa turnauksen tapahtumia suoratoistoissa, emme halua pilata katsojilta peliä. Spoilaamisesta tulee pistesanktio koko tiimille.

10. Pelien päätyttyä

10.1: Pyrimme saamaan pistetaulukon valmiiksi saman päivän aikana.

VASTUUVAPAUSLAUSEKE

Vaikka PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS on jo poistunut Early Access -vaiheestaan, kaikkea odottamatonta voi silti tapahtua. Liigan järjestäjät voivat tehdä mahdollisissa ongelmatilanteissa liigaan tai sen sääntöihin muutoksia, jotta liiga saadaan hoidettua mahdollisimman sujuvasti.

Liigan järjestäjät pidättävät kaikki oikeudet sääntöjen ja muiden ohjeiden muuttamiseen. Pelaajien vastuulla on tarkastaa viimeisimmät muutokset sääntöihin tältä kanavalta. Äärimmäisissä olosuhteissa liigan järjestäjä varaa oikeuden muuttaa sääntöjä

Ongelmia tai kysyttävää? Vastaamme kysymyksiin PUBG Finlandin Discord-palvelimella #tuki kanavalla!

Kutsulinkki: <https://discord.gg/uaMSuxM>

Säännöt päivitetty 31.3.2019

Muutosloki:

Versio	Muutospäivä	Selitys
Versio 1.0.0	1.4.2019	Kohta 7.3.1 Muutettu väärän protestin pistemenetystä vastaamaan uutta pisteytystä.