

# Turnaussäännöt - PlayerUnknown's Battlegrounds

Turnaussäännöt - PUBG

19.10.2020

VERSIO 1

## Johdanto

Nämä säännöt ovat SEUL ry:n viralliset PlayerUnknown's Battlegrounds -pelin säännöt. Sääntöjä käytetään kaikissa SEUL ry:n sertifioimissa turnauksissa ja niiden ylläpidosta vastaa erillinen pelisääntöryhmä. Jokaisen turnaukseen osallistuvan henkilön tulee lukea ja ymmärtää alla olevat säännöt ja käyttäytyä urheilijamaisesti turnauksen aikana. Tämä koskee myös pelaajan avatar-kuvaa ja pelinimeä. Turnaustuomareilla on viime kädessä päätösvalta kaikissa konflikti- ja sanktiointitilanteissa. Turnaustoimihenkilöt varaavat kaikki oikeudet näitä sääntöjä koskeviin muutoksiin. Turnaustuomarit voivat tarvittaessa keskeyttää turnauksen vakavan teknisen ongelman tai muun mahdollisen äkillisen tapahtuman, esimerkiksi sairastapauksen vuoksi.

Nämä säännöt ovat pääasiassa turnauksiin, jotka pelataan paikallisessa turnaustapahtumassa. Verkossa pelattaviin turnauksiin sääntöihin voidaan tehdä pieniä muutoksia. Turnausjärjestäjä on velvollinen ilmoittamaan aikataulut, turnausformaatin ja palkinnot ennen turnausta.

Kaikki huijaaminen, mukaan lukien pelin seuraaminen toisen henkilön avustuksella, on kielletty. Jos osallistuja ei tiedä, onko jokin pelimekaniikka sallittu, heidän TULEE kysyä päätuomarilta ennen turnausta onko kyseinen mekaniikka sallittu vai ei.

Minkään säännön rikkominen johtaa sanktointiin, mitä voivat olla

- Varoitukset
- Yhden pelin tappio
- Yhden ottelusarjan tappio
- Palkintosumman vähentäminen
- Pelaajan tai joukkueen poistaminen turnauksesta
- Pelaajan tai joukkueen poistaminen tapahtumasta

Turnaustuomarin tekemä päätös voidaan kyseenalaistaa käsittelemällä asia turnauksen päätuomarin kanssa. Kantelu päätöksestä on tehtävä päätuomarille heti, kun tuomari on antanut päätöksen tai kun peli, jota päätös koskee, on päättynyt. Päätuomarin päätös on lopullinen ja siitä ei voi tehdä kantelua.

## 1. Yleiset säännöt

- 1.1: Peli: PlayerUnknown's Battlegrounds, viimeisin PC-versio
- 1.2: Joukkueen koko: 4 pelaajaa + 2 varapelaajaa
- 1.21: Osallistuvassa joukkueessa tulee olla vähintään kolme suomalaista pelaajaa.
- 1.3: Yksi pelaaja voi olla vain yhdessä joukkueessa turnauksen aikana.
- 1.4: VoIP-ohjelmisto on sallittu. Turnausjärjestäjä voi tarjota Mumble- ja TeamSpeak - palvelimet.
- 1.5: Mikä tahansa ohjelmisto, joka muokkaa pelitiedostoja tai tuottaa epäreilun edun pelissä, on ehdottomasti kielletty ja on peruste välittömälle poistamiselle turnauksesta.

## 2. Pelaaja- ja joukkuekohtaiset säännöt

- 2.1: Pelaajien tulee käyttää heidän virallista pelinimeään koko turnauksen ajan.
- 2.2: Pelaajien tulee käyttää lähetykelpoista nimimerkkiä sekä profiilikuvaa, suositeltavasti joukkueen logoa, omaa kuvaa tai muuta kuvaa, jossa ei ilmene rasismia ja uskonnon pilkkaamista, sukupuolielimiä, aikuisviihteeseen viittaavia asentoja tai logoja tai muuta hyvän maun vastaista.
- 2.3: Joukkueen logon sekä nimen tulee myös noudattaa sääntöä 2.2.
- 2.4: Pelaaja, jolla on pää- tai vaihtoehtoisella tilillään vuoden sisään tullut VAC (Valve Anti Cheat) -pelikielto ei saa osallistua eikä pelata turnauksessa. Pelaajalla ei myöskään saa olla pelikieltomerkintää, joka on tullut PUBG-kehittäjältä kahden vuoden sisään. Pelaajan on pystyttävä todistamaan mistä pelistä on saanut merkinnän, mikäli sellainen havaitaan. Mikäli pelaajalla on voimassa oleva pelikielto PUBG Finlandin tai SEUL:n järjestämiin turnauksiin, liigoihin tai tapahtumiin, ei hän voi myöskään osallistua peleihin.

## 3. Aikataululliset asiat

- 3.1: Joukkueen tulee olla paikalla 30 minuuttia ennen varsinaisen ottelun alkamista pelitietojen ja muun informaation vuoksi.
- 3.2: Jos joukkueesta puuttuu pelaajia, kun ottelun on määrä alkaa, heidän täytyy aloittaa ottelu ilman täyttä joukkuetta tai luovuttaa. Mikäli joukkueesta puuttuu kaksi tai useampi pelaaja, joutuu joukkue odottamaan, kunnes vähintään kolme pelaajaa on paikalla. Joukkueen vastuulla on, että kaikki joukkueen pelaajat ovat valmiina määräaikaan mennessä.
- 3.3: Turnaustoimihenkilöt varaavat oikeuden muuttaa näitä määritteitä, mikäli olosuhteet niin vaativat.

#### 4. Pelin säännöt

- 4.1: Pelitila: Esports mode, Squad FPP
- 4.2: Kartat: Erangel, Miramar
- 4.3: Palvelimen alue: EU / RU
- 4.4: Spawn asetukset
  - 4.4.1: Pelissä käytetään Esports-tilaa seuraavilla asetuksilla. Kaikki asetukset pysyvät oletusarvoisina (1x), ellei niitä ole erikseen mainittu alla. Turnauksen järjestäjä varaa oikeuden tehdä muutoksia pelin asetuksiin milloin tahansa. Järjestäjä voi tehdä väliaikaisia muutoksia asetuksiin helpottaakseen minkä tahansa pelin sisäisen virheen vaikutusta.
  - 4.4.2: Turnaus pelataan PUBG Corporationin luomien SUPER Global Rules 2020 - sääntöjen mukaisesti. Tämä koskee vain pelikartta-asetuksia!
  - <https://globalesports.wpengine.com/wp-content/uploads/2020/10/UPDATED-SUPER-v2.2.0.pdf>
- 4.5: Pelin pisteytys
  - 4.5.1: Joukkue ansaitsee pisteitä jokaisesta pelistä alla olevan pistetaulukon mukaisesti.
  - 4.5.2: Joukkue ansaitsee sijoituspisteiden lisäksi yhden (1) pisteen jokaisesta taposta.
  - 4.5.3: Sijoituspisteet annetaan joukkueille niiden sijoituspaikan perusteella kunkin pelin lopussa. Sijoituspisteet löytyvät alla olevasta taulukosta.

Sijoitus	Pistemäärä
1	10
2	6
3	5
4	4
5	3
6	2
7	1
8	1
9-16	0

- 4.5.4: Pelin päätyttyä joukkue saa kokonaistuloksen, jossa on otettu huomioon sijoituspisteet sekä tapoista ansaitut pisteet.
- 4.5.5: Tasatilanteet
- Jos kaksi tai useampi joukkue päätyvät pisteissä tasatilanteeseen, ratkaistaan seuraavien pykäliden mukaan alkaen ylhäältä alas:
  - Verrataan joukkueiden koko turnauksen tappojen määrää.
  - Verrataan joukkueiden paras suoritus sijoituspisteiden perusteella.
  - Verrataan joukkueiden paras suoritus tappopisteiden perusteella.
  - Verrataan joukkueiden viimeisimmän pelin tappojen määrää.
  - Verrataan joukkueiden viimeisimmän pelin sijoituspisteiden määrää.

## 5. Muut säännöt

- 5.1: Jokaisen pelaajan täytyy tallentaa pelit PUBG:n omalla "replay" toiminnolla. Tallennukset täytyy säilyttää vähintään **7 päivän ajan** ja tuomarin pyytäessä esittää koko tallenne. Pelitallenteet löydät Windows-käyttöjärjestelmällä painamalla Windows Key + R ja kirjoittamalla "%localappdata%\TslGame\Saved\Demos".
- 5.2: Peli käynnistetään uudestaan mikäli:
  - 10% palvelimen aulan pelaajista ei pääse liittymään peliin
  - Kaksi pelaajaa samasta joukkueesta eivät pääse liittymään peliin
  - Palvelimen asetukset ovat väärin
  - Kaikki tai osa pelaajista on merkitty "#unknown" nimimerkillä
  - Turnausjärjestäjä tai tuotantohenkilökunta ei pääse peliin sisään.

## 6. Protestit ja rangaistukset

- 6.1: Kaikki protestit tulee tehdä 10 minuutin sisällä ottelun päättymisestä. Taukoja ei käytetä pelin aikana protestien tekemiseen. Tapaukset käsitellään tuomarien toimesta ottelun jälkeen. Turhista protesteista voidaan määrätä rangaistus.
- 6.2: Rangaistukset
  - 6.2.1: Varoitus, 15 pisteen vähennys lopputuloksesta, kierroksen häviäminen, ottelun häviäminen, pelaajan tai joukkueen diskaukset turnauksesta, pelikiellon asettaminen pelaajalle tai joukkueelle.
  - 6.2.2: Tuomarit voivat käyttää säädettyjä rangaistuksia haluamallaan tavalla.

## 7. Fair play

- 7.1: Turnaus käyttää reilun pelaamisen eli fair play -sääntöjä. Haukkuminen, rasismi ja uskonnon pilkkaaminen on kiellettyä ja johtaa rangaistukseen. Vastustajan tahallinen provosointi on kielletty varoituksen uhalla.
- 7.2: Osallistujien tulee puhutella tuomareita kohteliaasti ja kunnioittavasti.
- 7.3: Jos osallistuja yrittää tahallaan sabotoida pelejä, toisia pelaajia tai turnauksen järjestäjiä, pelaaja diskataan.

## 8. Lähetykset

- 8.1: Turnauksen järjestäjä voi päättää kenellä on oikeus tehdä lähetystä tapahtumasta.
- 8.3: Online-turnauksissa lähetyksissä pitää olla vähintään 8 minuutin viive (480 sekuntia).
- 8.4: Pelaajat eivät saa lähettää omaa peliään offline-turnauksissa.
- 8.5: Pelaajat ja tiimin henkilöstö ei saa julkaista ottelun tuloksia ennen kuin se on julkaistu virallisessa lähetyksessä tai turnausjärjestäjän toimesta.